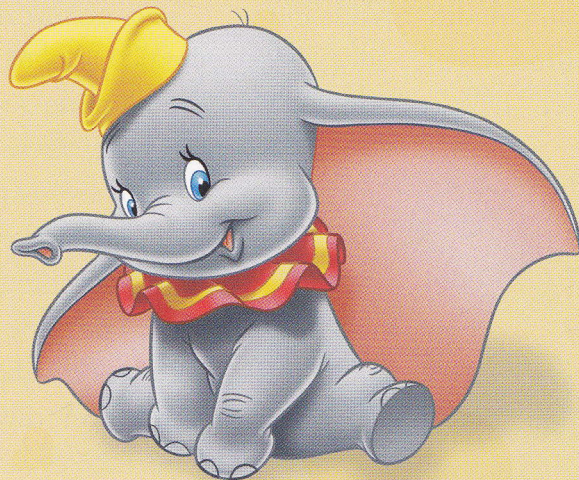


Disney

100

DE POVEȘTI

cu aventuri ca-n filme



CUPRINS

1. STROPI, AVION UTILITAR..... 4	26. UN AN BISECT..... 18
2. POVESTEA LUI MARLIN..... 4	27. CEREMONIA DIN ACVARIU..... 18
3. SOSIREA ȘERIFULUI SPAȚIAL..... 5	28. MONSTRUL BUCȘĂ..... 19
4. SPERIETURA..... 5	29. CAMPIONATUL DE SPERIETURI.. 19
5. VIZITA LA DOCTOR..... 6	30. PRIMA ZI DE RALIU..... 20
6. SPAGHETE CU CHIFTELE..... 6	31. BASIL SALVEAZĂ SITUAȚIA..... 21
7. ȚARA DE NICĂIERI..... 7	32. PETRECERE ÎN TREI..... 21
8. TÂNĂRUL MIKE WAZOWSKI..... 7	33. DOMNIȘOARA BIANCA..... 22
9. PRIMA CURSĂ A LUI STROPI..... 8	34. EVITĂ BIBLIOTECARA!..... 22
10. PONGO MELOMANUL..... 9	35. DOAR O JUCĂRIE..... 23
11. ABANDONAȚI ÎN BENZINĂRIE. :... 9	36. FEȚE CARAGHIOASE..... 24
12. ÎNTRECEREA..... 10	37. SABIA DIN STÂNCĂ..... 24
13. PALINDROMANIA..... 10	38. UN NOU ÎNCEPUT..... 25
14. UN FRUCT PERFECT..... 11	39. PRIETENUL LUI MOWGLI..... 25
15. SECRETUL LUI STROPI..... 11	40. PETRECERE CU SPERIETORI..... 26
16. MIKE ȘI SULLEY..... 12	41. BĂIEȚII PIERDUȚI SE PIERD..... 26
17. NU TE POȚI RĂTĂCI..... 13	42. GUSTARE ÎN TOIUL NOȚII..... 27
18. DARUL LUI GEPPETTO..... 13	43. CURĂȚENIA DE PRIMĂVARĂ..... 27
19. FOARTE ENERVANT!..... 14	44. ATINGEREA UNEI DOAMNE..... 28
20. PARISUL..... 14	45. URMEAZĂ-ȚI STEAUA!..... 28
21. DE-A V-AȚI ASCUNSELEA..... 15	46. NU TE DA BĂTUT!..... 29
22. DISTRUGĂTORUL..... 15	47. LEAPȘA..... 30
23. CAPTURAȚI DE SID..... 16	48. UN ADEVĂRAT EROU..... 30
24. GATA DE MAREA COMPETIȚIE .. 17	49. IMPORTANȚA UNEI JUCĂRII..... 31
25. UN NOU CAMPIONAT..... 17	50. CEL MAI BUN ANTRENOR..... 31

51. ORICINE POATE GĂTI.	32	76. O DESCOPERIRE ȘOCANTĂ.	46
52. O LECȚIE DE ÎNCREDERE.	32	77. TIGER LILLY.	47
53. EXTRATERESTRUL.	33	78. UN PICNIC PERFECT.	47
54. FINALA.	33	79. O ECHIPĂ GROZAVĂ.	48
55. O PLIMBARE CU BARCA.	34	80. FULGER, EROUL.	48
56. CA LA PIAȚĂ.	35	81. SECRETUL LUI SIMBA.	49
57. UN TRASEU PRIMEJDIOS.	35	82. PRIETENI PE VIAȚĂ.	50
58. PASĂREA-PROBLEMĂ.	36	83. URLÂND LA LUNĂ.	50
59. ZBOR DE FLUTURE.	36	84. O SĂ FII URIAȘ!.	51
60. LA FEL CA TOȚI CEILALȚI.	37	85. POMPIERUL BUCȘĂ.	51
61. SĂ-L SPERIEM PE SID!.	37	86. NU POTI CÂȘTIGA MEREU!.	52
62. URMĂRIREA.	38	87. JAF ÎN VESTUL SĂLBATIC.	53
63. O CURSĂ „SCLIPITOARE“.	38	88. SCHIMBARE DE DECOR.	53
64. IMPORTANȚA PLOII.	39	89. ABRACADABRA!.	54
65. BOBOCUL VEDETĂ.	40	90. LINIA DE SOSIRE.	54
66. UN PLAN INTELIGENT.	40	91. MAIMUȚĂRELI.	55
67. DOR DE CASĂ.	41	92. UN FEL DE A VORBI.	56
68. LA PESCUIT.	41	93. GROTA MORȚII.	56
69. O MÂNĂ DE AJUTOR.	42	94. DAWSON PREIA CAZUL.	57
70. IA CU TINE UN PRIETEN!.	42	95. CA SCOS DIN CUTIE.	57
71. O CURSĂ DE SUFLET.	43	96. CAMPANIA DE MARKETING.	58
72. EȘTI CARAGHIOS!.	44	97. GOOFY JOACĂ BASEBALL.	59
73. ÎNCEPE CĂLĂTORIA.	44	98. O VACANȚĂ CU PERIPEȚII.	59
74. DRUMUL CĂTRE CASĂ.	45	99. O CRITICĂ MĂGULITOARE.	60
75. ADEVĂRUL GOL-GOLUȚ.	45	100. STROPI ÎN ANGLIA.	61

Stropi, avion utilitar

Stropi era un mic avion utilitar din orașelul Spălătoria Intersecției, care-și dorea mai mult decât orice să ajungă cel mai rapid avion de curse din lume! Se hotărî să câștige cea mai mare competiție mondială, raliul Aripile Lumii.

Șeful lui, Leadbottom, era împăcat cu soarta sa de avion utilitar și credea că și Stropi ar trebui să fie.

– De ce să renunți la agricultură? întreba el. Cer senin, aer proaspăt dimineața și niciun pic de trafic!

Dar Stropi nu-și putea abandona visul. În fiecare zi după program, se antrena deasupra orașului pentru cursa de calificare la raliu.

Chug, cisterna de combustibil a orașului, era prietenul cel mai bun și antrenorul lui. Îl ghida prin stația radio să execute în zbor tonouri, picaje și loopinguri.

În timpul unei ședințe de antrenament, Stropi făcu niște schimbări bruște de altitudine printre vârfulurile copacilor și-și forță prea tare motorul, încât începu să piardă ulei. Se duse imediat la Dottie, mecanicul din Spălătoria Intersecției, care, în ultima vreme, începuse să-și facă griji pentru el. Dottie îl întrebă



imediat dacă se antrenase, iar Stropi se grăbi să nege. Știa că ea l-ar fi certat, fiindcă Dottie nu credea că el poate ajunge avion de curse.

Dar chiar atunci apăru Chug și îl dădu de gol!

– Nu ești făcut pentru curse, ți-am mai spus, îi repetă mecanicul.

Stropi știa că Dottie vrea să-l ajute, dar el trebuia să zboare în raliul Aripile Lumii!



Povestea lui Marlin

– P. Sherman, Wallaby Way 42, Sydney... Sherman, Wallaby Way 42, Sydney, repeta Dory.

Ea și Marlin îl căutau pe Nemo, fiul dispărut al peștelui-clovn și trebuiau să ajungă la Sydney. Cel mai probabil, Nemo era acolo.

– P. Sherman, Wallaby Way 42... continuă Dory să fredoneze.

Peștele-clovn memorase adresa și simțea c-o ia razna dac-o mai aude o dată.

– Dory! spuse el. Știu că vrei să mă ajuți, dar chiar trebuie să vorbești încontinuu?

– Îmi place să vorbesc, zise Dory. Chiar mă pricep la asta. Hm... despre ce vorbeam?

– Fii atentă aici! zise Marlin, încercând s-o oprească. Odată l-am luat cu mine pe Nemo în cealaltă parte a recifului, la un unchi bătrân care pe vremuri fusese cel mai rapid pește-clovn.

– E o poveste palpitantă? căscă Dory.

– Categorie, răspuse Marlin. Așa, deci, pe drumul de întoarcere, am dat peste o meduză uriașă! Plutea pe loc, blocându-ne drumul printre două tufe de iarbă-de-mare.

Peștișorul albastru părea că încearcă să-și amintească ceva.

– P. Sherman 11, murmură ea.

– O clipă am crezut că dădusem de belea, continuă Marlin. Dar apoi... a apărut din senin o țestoasă uriașă care a înghițit meduza!

– Am și eu o poveste, spuse Dory încântată. S-a întâmplat pe Wallaby Way 42, Sydney, la P. Sherman. Deci, la P. Sherman, pe Wallaby Way 42, era acest... ăă... pește... și...

Resemnat, Marlin dădu ochii peste cap și înotă mai departe.

3

Disney · PIXAR
POVEȘTEA
JUCĂRIILOR

Sosirea șerifului spațial

Într-o zi, mama îl anunță pe Andy că trebuiau să sosească prietenii lui.

– O, da, începe petrecerea! strigă bucuros băiețelul.

Îl lăasă pe Woody și fugi jos. După plecarea lui, în cameră se așternu tăcerea. Apoi cowboy-ul sări în picioare.

– Gata, prieteni, drumul e liber! strigă el.

Unul câte unul, Domnul Cap-de-Cartof, Șuncă, Slinky, RC, Rex și Bo Beep ieșiră din dulap, de sub pat și din lada de jucării, se întinseră și începură să vorbească.

Woody începu imediat o ședință specială.

– Petrecerea de ziua lui Andy e azi! anunță el.

Toate jucăriile începură să țipe și să se vaite!

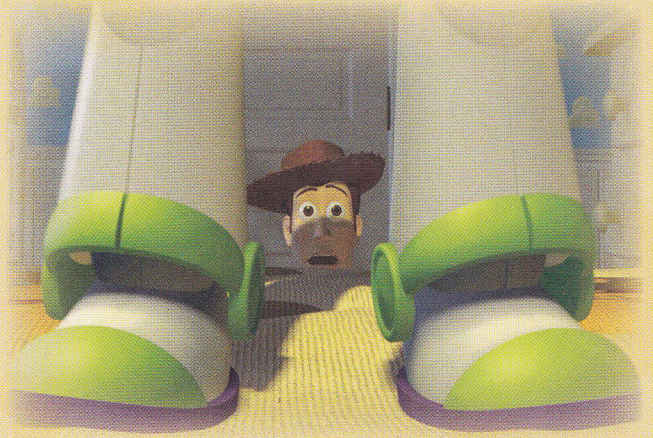
Erau îngrozite de ziua lui Andy, căci se temeau să nu fie înlocuite de vreo jucărie nouă.

De la fereastra camerei, văzură invitații sosind cu o mulțime de cutii!

Woody îi trimise pe Soldații Verzi la parter, cu o stație de emisie-recepție, să transmită informații despre cadouri. Din fericire, nimic nu părea prea amenințător... până când Andy deschise ultima cutie. Când văzură ce era înăuntru, copiii rămaseră muți de uimire...

Brusc, Andy și prietenii lui năvăliră în dormitor, apoi ieșiră în fugă, lăsând jucăria misterioasă pe pat. Era un individ alb cu verde, cu mâinile în șolduri, care se întoarse și clipi.

– Eu sunt Buzz Lightyear, șerif spațial, anunță el solemn.



Le povesti apoi că era un erou al spațiului și tocmai aterizase pe Pământ!

Woody oftă. Știa deja că nou-venitul le va crea probleme.

4

Disney
REGELE LEU
Sperietura

– Nala! șopti Simba. Dormi?

– Nu, răspunse Nala tot în șoptă, ieșind din culcuș. Ce cauți aici? O s-o încurcăm iar din cauza ta!

Nu demult, cei doi pui se duseseră să exploreze Cimitirul Elefanților și fuseseră încolțiți de hiene. Îi salvase Mufasa, tatăl lui Simba.

– Hai, vino după mine! zise Simba și o porni prin savana întunecată. Voiam să văd dacă-ți mai e frică.

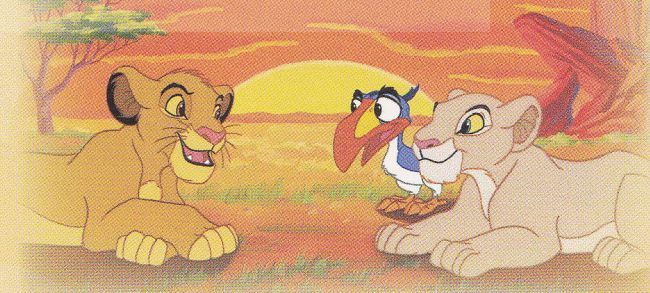
– Frică?! se încruntă Nala. Nu mie mi-a fost frică!

– Poftim? strigă Simba. Adică mie mi-a fost? Nu mi-ar fi fost nici dac-am fi dat peste zece hiene!

– Da? Mie nu mi-ar fi fost nici dacă dădeam peste douăzeci de hiene și un bivol nervos, răspunse Nala.

– Ce să spun! pufni Simba. Mie nu mi-ar fi fost frică nici de treizeci de hiene, un bivol nervos și...

– O PASĂRE-RINOCER FURIOASĂ? se auzi o altă voce din întuneric.



În fața lor apăru brusc Zazu, pasărea de încredere a lui Mufasa.

– Zazu! strigă Simba. Ne-ai speriat!

– Ba pe mine nu! interveni Nala.

– Nici pe mine! adăugă iute Simba.

– Dragilor, ați țipat ca din gură de șarpe! zise Zazu sec. Dar, să știți, nu e nicio rușine să-ți fie frică. Chiar și Mufasa s-a speriat când a aflat că ați dispărut. Oricine se teme uneori, adăugă el. Câteodată, asta e adevăratul curaj. Ați înțeles?

– Am înțeles, răspunseră în cor Simba și Nala.

– Bun! Acum, repejor acasă... altfel, vă arăt eu ceva de care chiar să vă fie frică!

5



Vizita la doctor

Era o zi perfectă pentru grădinărit. Roș, mașina de pompieri din Valea Radiator, își porni motorul, dar imediat auzi niște pocnituri puternice din țeava de eșapament.

Încercă să nu ia în seamă motorul care pufnea, pentru că se temea îngrozitor de doctor. Își văzu de planul lui și o luă spre oraș, să lucreze în grădină. Curând se întâlni cu Fulger McQueen.

– Uau! exclamă McQueen. Măruntaiele tale nu sună prea bine. Ai pățit ceva?

– Păi... ăăă... nu, îngăimă Roș.

Poc! Poc!

Fulger îl însoți în oraș, îl lăsa să trebăluiască în grădină și-și găsi prietenii la cafeneaua lui Flo, luând micul dejun.

– Roș are probleme, le explică el, dar cred că i-e frică să meargă la medic. Mai bine am merge și noi cu el.

El și Sally se îndreptară spre Roș, urmați de Bucșă, Luigi, Guido, Fillmore și Flo.

Bang! Poc, poc, poc! Motorul lui Roș bolborosea tot mai des.

– Roș, începu Sally blând, știm toți că prima revizie poate fi înfricoșătoare. Dar problema ta ar putea fi foarte ușor de reparat. Dacă nu mergi acum, lucrurile s-ar putea agrava.

Roș își privi prietenii cu teamă.

– Mergi cu mine? o întrebă el pe Sally.

– Sigur că da! răspunse ea.

Mai târziu, Roș ieși din clinică și își văzu toți prietenii așteptându-l afară. Bucuros, își tură motorul. Vrummm! Era minunat să poată merge iar în toți cilindrii!

Disney
Doamna
și VAGABONDUL

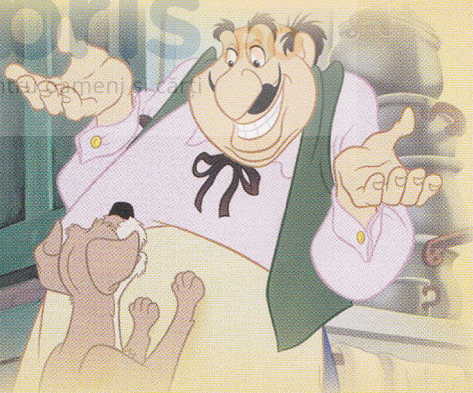
6

Spaghete cu chiftele

Vagabondul reușise din nou să scape de hingeri... și imediat simți cum începe să-i chiorăie stomacul. După ce fugea de ei, i se făcea mereu o foame de lup! Îi era poftă de niște spaghete cu chifteluțe, așa că o luă spre restaurantul lui Tony și zgârie, ca de obicei, la ușa din spate.

– Vin! Vin! strigă bucătarul cel vesel, apărând în prag și ștergându-și mâinile cu un prosop. Vine băiatu'! Hai, simte-te ca acasă! zise el văzându-și vechiul prieten.

În scurt timp, apăru cu o farfurie plină ochi cu paste, peste care tronau două... ba nu, trei chiftele! Apoi, cât timp amicul lui își hăpăi cina, Tony îi povesti cum își petrecuse



ziua – cum întârziaseră cei care livrau peștele, despre clientul care se plânsese că sosul de roșii era prea condimentat, despre călătoria pe care o plănuiau el și soția lui...

Vagabondul termină de mâncat și mai linse o dată farfuria.

– Apropo, zise Tony. Chiar voiam să-ți spun. Ar cam fi timpul să te așezi și tu la casa ta, să-ți găsești o nevastă.

Vagabondul îi aruncă o privire îngrozită, și bucătarul izbucni în râs.

– Ascultă-mă pe mine: o să dai într-o zi peste cățeaua căreia n-ai să-i rezisti! Ad-o la Tony pentru o cină romantică!

Vagabondul lătră și-i mulțumi, apoi traversă strada clătînând din cap. Să se așeze la casa lui? Asta n-avea să se întâmple niciodată!

7

Disney Peter Pan Țara de Nicăieri

Era o noapte friguroasă de iarnă, iar John și Michael nu puteau să doarmă. Se cățără în patul surorii lor mai mari, Wendy, și-i cerură să le spună o poveste.

– V-am spus cum l-a păcălit Peter Pan pe nemernicul de căpitan Hook? întrebă Wendy.

– Da, zise Michael nerăbdător. Dar mai spune-ne o dată!

– Ei bine, într-o seară, căpitanul Hook își ancoră corabia într-un golf ascuns în apropierea Țării de Nicăieri, apoi, cu oamenii

săi, vâsli într-o barcă spre țărm, unde voia să descopere ascunzătoarea lui Peter și a Băieților Pierduți. Îl ura pe Peter Pan pentru că băiatul îi tăiasse mâna într-un duel și i-o aruncase unui crocodil uriaș, iar acum crocodilul era hotărât să-l înfulece cu totul. Din fericire pentru Hook, crocodilul înghițise și un ceas deșteptător, iar ticăitul îl avertiza mereu pe căpitan când se apropia pericolul.

Noroc că prietena lui Peter, Clopoțica, aflase despre planul malefic al lui Hook, continuă Wendy, și îl preveni. Peter găsi un ceas exact la fel și chemă câteva maimuțe din frunzișul copacilor.

– Uitați, o jucărie nouă! le strigă el, aruncându-le ceasul. Hai, ascundeți-vă!

Apoi el și Băieții Pierduți fugiră în ascunzătorile lor.

Când se arătă, Hook auzi ticăitul din toate părțile – maimuțele se distrau aruncându-și ceasul pe la spatele lui. Îngroziți, pirații fugiră la barcă și vâsli ră înapoi la corabie.

Chiar atunci, soții Darling intrară în camera copiilor.

– Wendy, nu cumva le povestești din nou aiurelile alea despre Peter Pan? întrebă tata.

– Ba Peter Pan există, tată! strigară copiii. Știm că există!

Părinții îi sărutară de noapte bună, fără să-l observe pe băiețelul în haine verzi ghemuit afară, sub fereastra camerei. Ascultase povestea și avea de gând să se întoarcă... în scurt timp.



Tânărul Mike Wazowski

În clasa întâi, Mike Wazowski merse într-o excursie cu clasa la compania monștrilor. Era cel mai mic monstru din școala lui și cel mai puțin popular, încât rămase fără partener când profesoara le spuse să facă perechi.

8



Un ghid îi întâmpină și îi conduse înăuntru.

– Intrăm într-o zonă foarte periculoasă, îi avertiză el. Aici colectăm energia din țipete care alimentează toată lumea noastră.

În sală intră un grup de monștri sperietori care își riscă viața trecând în lumea oamenilor pentru a asigura energia orașului. Vizitatorii puteau doar să se uite la ei din spatele liniei roșii de siguranță trasate pe podea. Dar Mike îl urmă pe unul dintre sperietori în lumea oamenilor!

Privi cum angajatul companiei se târăște spre copilul adormit și îl sperie. Era cea mai tare chestie pe care o văzuse vreodată!

Anii trecură, și Mike decise să meargă la Universitatea Monștrilor pentru a studia sperieturile.

În prima lui zi, în timp ce făcea turul campusului, reprezentantul unui club îi dădu un pliant.

– Noi sponsorizăm Jocurile Anuale ale Sperieturilor. E o competiție în care ai șansa să dovedești că ești cel mai bun!

Mike făcu apoi cunoștință cu colegul său de cameră, Randy, un monstru prietenos cu opt picioare, care putea să dispară pe nesimțite.

Micul monstru verde începu să despacheteze. Nu-i rămânea decât să studieze cât mai mult și să devină cel mai bun sperietor al tuturor timpurilor.

Așteptase toată viața clipa asta.

Prima cursă a lui Stropi

Chug, cisterna de combustibil, decise că Stropi avea nevoie de un avion care să-l antreneze pentru raliu. Brusc, îi veni o idee: Șefu', un bătrân avion de vânătoare din marina militară, era vestit în orașel pentru misiunile temerare pe care le îndeplinise cu vechea lui escadrilă.

Chug și Stropi se duseră la hangarul Șefului. Micul avion utilitar îi povesti veteranului despre pasiunea lui pentru zbor și-l rugă să-i fie antrenor.

– Du-te acasă, puștiule! mormăi Șefu' morocănos. Nu-i de tine lumea curselor!

Cei doi prieteni fură uluiți și dezamăgiți, dar Chug continuă să-l antreneze pe Stropi.

Veni și ziua cursei de calificare. Ripslinger, triplu câștigător al raliului, își făcu o intrare grandioasă pe aerodrom.

– E ca și calificat! murmură Stropi intimidat.

– Runda de azi constă dintr-un tur în jurul stâlpilor. Primii cinci concurenți se califică la raliu! anunță un oficial al cursei.

Unul câte unul, avioanele decolară. Un competitor pe nume Fonzarelli impresionează publicul, terminând turul cu un timp excelent.

În cele din urmă, veni și rândul lui Stropi. Deși ceilalți participanți și apoi și spectatorii îl



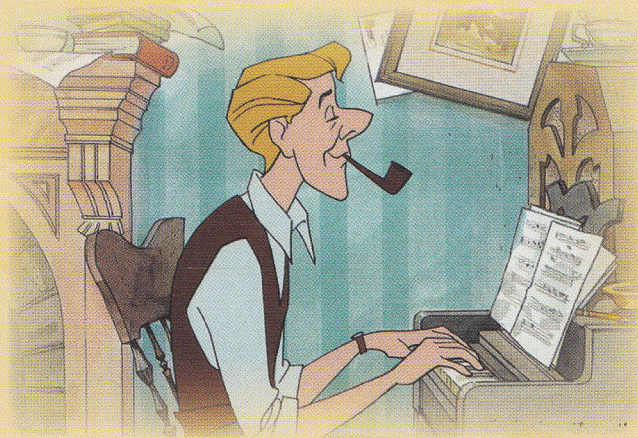
10

luară în răs, avionul din provincie se concentrează și face o cursă neașteptat de bună. Publicul îi urmărește evoluția uluit.

Curând după aceea, se anunțară rezultatele oficiale. Stropi scosese un timp doar cu puțin mai mare decât al lui Fonzarelli, dar, din păcate, nu se calificase! Cum mai avea el să-și împlinească visul?

Disney
101
DALMAȚIENI

Pongo melomanul



– Nu știi ce ne facem, îi spuse Roger Radcliffe soției sale, Anita. Avem atâtia cățeluși de hrănit, iar eu n-am mai compus nicio melodie! N-am decât o grămadă de ciorne, arătă el spre coșul de gunoi care dădea pe-afară de hârtii.

– Nu renunța, dragule! îl încurajă Anita.

După plecarea Anitei, Pongo își privi stăpânul plimbându-se neliniștit prin fața pianului. Ar fi vrut să-l ajute, dar nu știa cum.

În seara aceea, îi povesti Perditei despre dilema lui Roger.

– Roger a scris deja zece cântece, însă crede că nu sunt destul de bune ca să le vândă. Dar eu știu că sunt – l-am auzit cântând.

Perdy își dădu seama imediat la ce se gândea Pongo.

– Știi să ajungi la casa de discuri?

Pongo dădu din cap aprobator.

– Atunci cred că ar trebui să încerci, spuse Perdy.

După ce Roger și Anita se duseră la culcare, Pongo adună partiturile din coș, se strecură afară din casă și le duse la biroul agentului lui Roger. Le vârî pe sub ușă, apoi fugi înapoi.

A doua zi, cineva îl căută pe Roger la telefon.

– Cum? spuse el, strigând în receptor. Ce anume? Dar... Păi... mulțumesc! Era agentul meu muzical, se întoarse el spre Anita, scărpinându-se nedumerit în creștet. Vrea să-mi cumpere zece cântece.

Perdy îl privi pe Pongo și lătră. Soțul ei chiar se pricepea la muzică!

Disney PIXAR
POVESTEA
JUCĂRIILOR

11

Abandonați în benzinărie

În camera lui Andy tocmai sosise o jucărie nouă, pe nume Buzz Lightyear, care pretindea că poate să zboare. Pentru bietul Woody nimic nu mai era ca înainte. Afișele cu cowboy de pe pereți fuseseră înlocuite cu imagini de galaxii, Andy alerga prin casă într-un costum spațial, iar Buzz avea un succes colosal și la jucării. Mai rău, Andy începu să-l ia în pat la culcare, în timp ce Woody rămânea în lada de jucării, singur și părăsit.

Într-o seară, Andy merse cu mama la pizzerie. Avea voie să ia cu el o singură jucărie, și Woody plănuia să-l arunce pe Buzz în spatele biroului, ca Andy să nu-l poată găsi. Dar astronautul căzu pe fereastră!

– A fost un accident! încercă Woody să le explice celorlalte jucării.

– Nu suportă că Buzz e noua jucărie preferată a lui Andy. Ai vrut să scapi de el! spuse domnul Cap-de-Cartof.

În clipa aceea, Andy dădu buzna în cameră și, negăsindu-l pe Buzz, îl înșfăcă pe Woody, fugi la parter și sări în mașină. Motorul porni,